



## FLUGVERBOT

Es gelten alle Regeln des Grundspiels mit folgenden Änderungen:

### SPIELVORBEREITUNG

Je nach Anzahl der Spieler erhält jeder entsprechend viele Flugverbotsmarker:

- bei **5 Spielern:** 2 Marker
- bei **4 Spielern:** 3 Marker
- bei **3 Spielern:** 4 Marker
- bei **2 Spielern:** 4 Marker

### WERTUNG

Direkt im Anschluss an die 1. und die 2. Wertung folgt eine Flugverbotsphase, die jeweils aus 2 Einsetzrunden besteht. Reihum, beginnend bei dem Spieler mit der Wertungskarte, darf jeder pro Runde genau 1 Flugverbotsmarker einsetzen oder passen. Ein Flugverbotsmarker wird auf eine verfügbare Streckenlizenz gelegt, um diese bis zum Spielende zu blockieren. Es darf dabei nie die letzte verfügbare Lizenz einer Strecke blockiert

werden. Auch ein Spieler, der in der 1. Einsetzrunde gepasst hat, darf in der 2. Runde einen Flugverbotsmarker einsetzen. Unbenutzte Flugverbotsmarker bringen bei Spielende keine Siegpunkte.

Autor: Alan R. Moon  
 Illustration: Fiore GmbH  
 © 2011 **ABACUSSPIELE**  
 Verlags GmbH & Co. KG,  
 Frankfurter Str. 124, 63303 Dreieich  
 www.abacusspiele.de  
 Alle Rechte vorbehalten.



## FLIGHT BAN

All rules of the original game apply with the following changes:

### GAME SETUP

Depending on the number of players taking part each of them receives the following number of flight ban markers:

- with **5 players:** 2 markers
- with **4 players:** 3 markers
- with **3 players:** 4 markers
- with **2 players:** 4 markers

### SCORING

Immediately after the 1st and 2nd scoring follows a flight ban phase consisting of 2 rounds. In turn order, beginning with the player who has the scoring card, each player may place 1 flight ban marker per round or pass. A flight ban marker is placed on an available route licence to block it until the end of the game. It is not allowed to block the last licence available on a route. Even if a player has passed in the 1st round he may place a flight ban marker

in the 2nd round. Unused flight ban markers do not score any victory points at the end of the game.

Autor: Alan R. Moon  
 Illustration: Fiore GmbH  
 © 2011 **ABACUSSPIELE**  
 Verlags GmbH & Co. KG,  
 Frankfurter Str. 124, 63303 Dreieich  
 www.abacusspiele.de  
 All rights reserved.