

Fruppenpower SMALLWORLD™

RASSEN



PRIESTERINNEN (von Jason Oman - Australien)

Wenn die Priesterinnen untergehen, nehmen Sie ein Priesterinnen-Plättchen aus jeder besetzten Region und stapeln diese als „Elfenbeinturm“ in einer der von ihnen besetzten Regionen übereinander; alle anderen Regionen werden aufgegeben. Sie erhalten jede Runde 1 zusätzliche Siegmünze für jedes Priesterinnen-Plättchen des Elfenbeinturms anstelle der normalen Wertung für untergegangene Rassen. Doch Vorsicht: Der Elfenbeinturm kann wie jede andere Region auch erobert werden, sofern ein Spieler ausreichend Rassenplättchen oder einen Drachen hat. Wenn Ihre Priesterinnen *wehrhaft* waren, kann der Elfenbeinturm auch auf eine Festung gebaut werden.



WEISSE FRAUEN (von Jörg Krismann - Deutschland)

Wenn die Weißen Frauen untergehen, werden sie immun gegen gegnerische Eroberungen, Rassen- und Spezialfähigkeiten.



ZIGEUNERINNEN (von Clay Blankenship - USA)

Legen Sie 1 weitere Siegmünze (aus dem Vorrat an Siegmünzen) in jede Region, die Sie verlassen. Sie können diese Regionen in der aktuellen Runde nicht wieder erobern, erhalten aber die darin befindlichen Siegmünzen am Ende Ihres Zuges.

SPEZIALFÄHIGKEITEN



FRIEDLIEBENDE (von Blaise Hanczar - Frankreich)

Am Ende jedes Zuges, in dem Sie keine aktive Rasse angegriffen haben, erhalten Sie 3 weitere Siegmünzen. Ihre Friedlichkeit erstreckt sich allerdings nicht auf untergegangene Ghule: Sie können diese angreifen, ohne Ihren Bonus einzubüßen.



GESCHICHTSSCHREIBER (von Mike Haverty - USA)

Wenn Sie die Spezialfähigkeit Geschichtsschreiber wählen, erhalten Sie 1 weitere Siegmünze für jede untergegangene Rasse. Während Ihres Zuges bekommen Sie 1 weitere Siegmünze für jede andere Rasse, die untergeht - und 1 abschließende Siegmünze beim Untergang Ihrer *Geschichtsschreiber*-Rasse!