

**Einfach  
SPIELEN**

- \* Kurze Regeln
- \* Sofort loslegen
- \* Spielspaß für schnelle Würfler

# POTZBLITZ

Das turbulente  
Würfelspiel voller Hochspannung!



**Für 3–5 Spieler ab 8 Jahren**

Design: Oliver Freudenreich,  
DE Ravensburger, Schwarzschild  
Autoren: Inka und Markus Brand  
Redaktion: Stefan Brück

**Ravensburger**

## Spielmaterial

---

- 15 Würfel (je 3 in den 5 Spielerfarben)
- 5 Klatscherkarten (1 pro Spielerfarbe)
- 23 Aufgabenkarten (mit Würfelvorgaben)
- 5 Gewinn-/Verlustkarten (mit Blitzen und Zahlen)
- 40 Blitze

## Spielziel

---

In diesem turbulenten Würfelspiel erhaltet oder verliert ihr in einzelnen Runden „Blitze“, je nachdem, wie schnell oder langsam ihr eure Aufgaben erfüllt.

**Wer von euch am Spielende die meisten Blitze besitzt, gewinnt.**

## Spielvorbereitung

---

Jeder von euch erhält:

- 1 Klatscherkarte** und die **3 Würfel** derselben Farbe sowie **8 Blitze**

Klatscherkarte



Blitze



**Die Gewinn-/Verlustkarten** legt ihr mit der Vorderseite nach oben so in der Tischmitte aus, dass sie jeder von euch gleich gut erreichen kann. Je nach Spielerzahl legt ihr folgende Karten nebeneinander aus:

**3 Spieler:** +1, 0, -2

**4 Spieler:** +1, 0, -1, -2

**5 Spieler:** +1, +1, 0, -1, -2

*(Die Zahlen auf der Rückseite der Karten zeigen euch auch noch einmal, bei welcher Spielerzahl sie ausgelegt werden.)*

Gewinn-/Verlustkarten



Aufgabenkarten

**Die 23 Aufgabenkarten** mischt ihr und legt sie als verdeckten Stapel bereit. Anschließend legt ihr von diesem Stapel unterhalb jeder Gewinn-/Verlustkarte eine Karte offen aus, außer bei der letzten Gewinn-/Verlustkarte, der „-2“, bei der auch bei allen weiteren Runden **nie** etwas ausgelegt wird (s. Abb. oben).

## Spielverlauf

Auf das Kommando „Potz...blitz!“ hin beginnt ihr alle, gleichzeitig drauflos zu würfeln. Dabei versucht jeder, so schnell wie möglich eine der ausliegenden Aufgabenkarten zu „erwürfeln“. Wer das schafft, „klatscht“ sie schnell ab, indem er seine Klatscherkarte auf die entsprechende Kombination aus Aufgaben- und Gewinn-/Verlustkarte legt. Damit ist sie nun für die Mitspieler tabu. Habt ihr so auch die letzte Kombination abgeklatscht, kommt es zur Auswertung. Danach spielt ihr die nächste Runde usw., bis das Spiel endet.

### Das Würfeln und Klatschen

Du würfelst so schnell du kannst und so oft du willst, während deine Mitspieler dasselbe tun. Würfel, die zu der angestrebten Aufgabenkarte passen, legst du etwas zur Seite. Passen deine drei Würfel mit der angestrebten Aufgabenkarte überein (s.u.), beendest du dein Würfeln und legst schnell deine Klatscherkarte auf die entsprechende Kombination aus Aufgaben- und Gewinn-/Verlustkarte, womit du diese nun errungen hast.

**Achtung:** Solange du deine Klatscherkarte noch nicht gespielt hast, darfst du deine bereits zur Seite gelegten Würfel jederzeit neu würfeln, wenn es dir notwendig erscheint (z.B. weil ein anderer Spieler die angestrebte Aufgabenkarte vor dir abgeklatscht hat).

Wurden alle Aufgabenkarten abgeklatscht, bleibt damit für einen von euch die Gewinn-/Verlustkarte mit der „-2“ übrig. Er muss nun zwei seiner Blitze in die Tischmitte legen. Danach gehen alle anderen von euch auch entsprechend ihrer abgeklatschten Gewinn-/Verlustkarte vor, d.h. sie geben evtl. einen Blitz ab (bei „-1“) oder erhalten einen (bei „+1“) oder machen nichts (bei „±0“).

### Nächste Runde

Jeder nimmt wieder seine Klatscherkarte zurück. Die benutzten Aufgabenkarten legt ihr auf einen offenen Ablagestapel. Dann werden wieder neue Aufgabenkarten unterhalb der Gewinn-/Verlustkarten (bis auf die „-2“!) ausgelegt – und nach „Potz...blitz!“ geht's wieder los mit der wilden Würfelei ...

**Hinweis:** Ist der Nachziehstapel aufgebraucht, mischt die abgelegten Aufgabenkarten und legt sie als neuen Nachziehstapel bereit.

### Die Aufgabenkarten

Es gibt zwei verschiedene Arten von Aufgaben:

#### 1. Eine bestimmte Würfelkombination:

Hier ist **genau** vorgegeben, welche drei Augenzahlen gewürfelt werden müssen. Erst wenn alle drei Würfel genau mit der Aufgabe übereinstimmen, darf sie abgeklatscht werden.

#### 2. Eine Gesamtsumme: Hier ist die **Summe**

aller **drei** erwürfelten Augenzahlen vorgegeben. Dabei ist es ohne Belang, wie sich die Augen auf die drei Würfel verteilen. Wichtig ist nur, dass die Summe aller drei Würfel am Ende mit der Zahl auf der Aufgabenkarte übereinstimmt.

**Achtung:** Keine Aufgabe darf mit weniger als 3 Würfeln erfüllt werden!





### **Potzblitz!**

⚡ Oberstes Gebot: Nicht schummeln und immer fair und ehrlich spielen!

⚡ Jeder ist für seine Würfel allein verantwortlich. Rollt dir beispielsweise einer vom Tisch, ist das dein Pech; das Spiel wird deswegen nicht unterbrochen. Würfelst oder stößt du aus Versehen gegen einen deiner bereits zur Seite gelegten Würfel und wechselt dieser dadurch die Augenzahl, gilt die neue Zahl; du darfst ihn also nicht einfach wieder zurückdrehen.

⚡ Klatschst du in der Hektik eine falsche Kombination ab, darfst du die Klatscherkarte noch zurücknehmen bzw. umlegen, solange andere Spieler noch würfeln. Passen nach Rundenende aber nicht alle deine Würfel zu deiner abgeklatschten Aufgabenkarte, musst du 2 Blitze abgeben; deine Gewinn-/Verlustkarte wird in dem Fall nicht beachtet.



### **Spielende**

---

Müsste ein Spieler mehr Blitze abgeben als er besitzt, ist nach dieser Runde das Spiel vorüber. Wer nun die meisten Blitze besitzt, ist Sieger. Bei Gleichstand können diese Spieler noch ein „Stechen“ ausspielen – oder es gibt mehrere Sieger.

© 2013 Ravensburger Spieleverlag GmbH  
Distr. CH: Carlit + Ravensburger AG  
Grundstr. 9 · CH-5436 Würenlos  
Ravensburger Spieleverlag  
Postfach 24 60 · D-88194 Ravensburg  
[www.ravensburger.com](http://www.ravensburger.com)