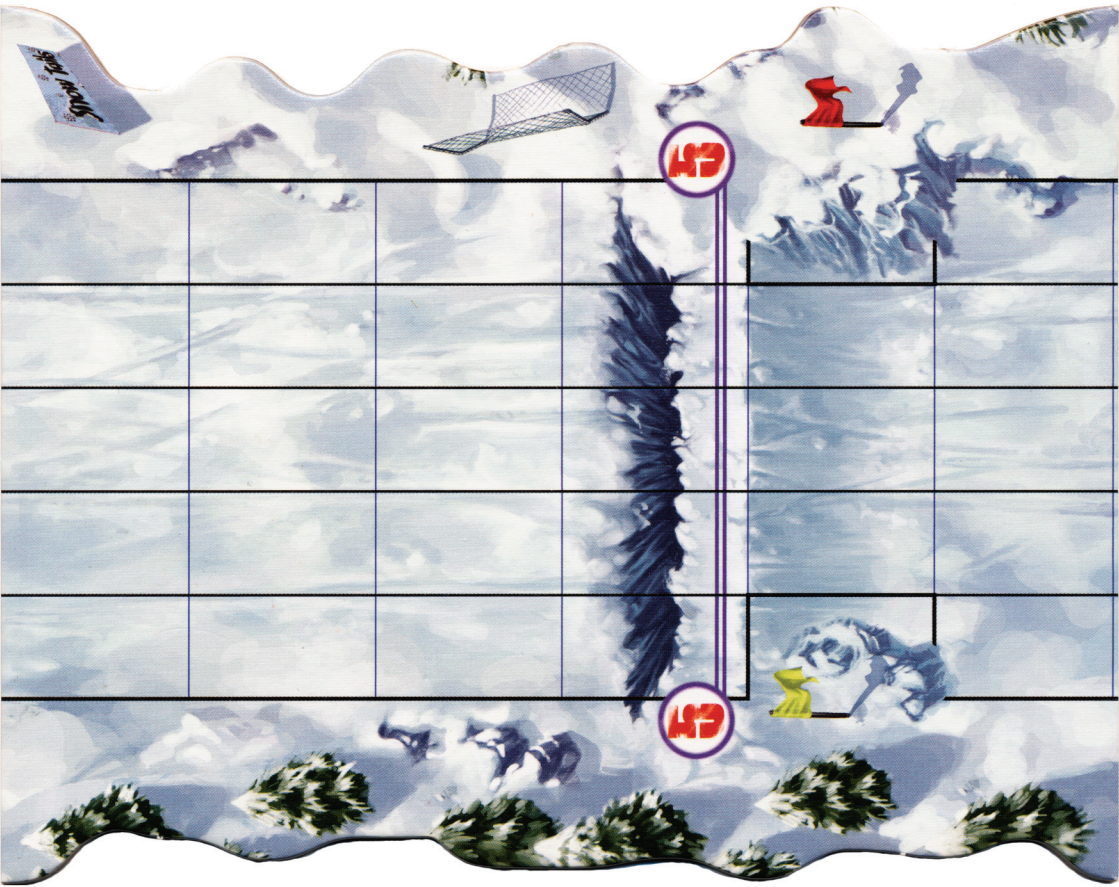


Snow Tails - Erweiterung Der Todessprung

brettspiele-report.de



SNOW TAILS

THE LAMONT BROTHERS

LE SAUT DE LA MORT

Pista especial promoción

Pour franchir cet obstacle particulièrement dangereux, les traîneaux doivent franchir la ligne violette à une vitesse minimum de 5. Un traîneau qui ne respecte pas cette vitesse reçoit 1 carte dégâts par point de vitesse en dessous de 5.

De plus, si un traîneau s'arrête sur une case de crevasse, il ne complète pas sa main à la fin du tour (comme s'il était entré en collision avec un autre traîneau).

Bien évidemment, on peut subir les deux effets décrits ci-dessus. Exemple: un joueur le traîneau passe la ligne violette à une vitesse de 3 et qui s'arrête sur la crevasse prend 2 cartes dégâts et ne complète pas sa main. Bon courage pour la suite!

DER TODESSPRUNG

Promotiepista

Om over deze bijzonder gevaarlijke hindernis te geraken, moet je de punte lijn bereiken met een 5 - dus minimum snelheid. Een slee die deze snelheid niet respecteert, ontvangt 1 blutskaart voor elk punt dat deze onder de 5* zit.

Bovendien zal de eigenaar van een slee die hier houdt op een velle met een otsspellet. Zijn handkorten niet terug rogen aanvullen op het einde van de haart (alsof hij een botsing verzuim had met een andere slee).

Natuurlijk kunnen de twee regels hierboven beschreven ook samen uitgevoerd worden. Een voorbeeld: overschrijft een slee de punte lijn met een snelheid 3* en stopt deze op een otsspellet, dan neemt de eigenaar 2 blutskaarten en mag hij zijn handkorten niet terug aanvullen. Veel succes met het vervolg van de race!

©2009 Asmodee. All rights reserved.

DER TODESSPRUNG

Um dieses besonders gefährliche Hindernis unbeschadet überwinden zu können, muss die Geschwindigkeit des Hinterschlethers beim Überqueren der violetten Linie mindestens 5 betragen. Ein Schlitten, der diese Geschwindigkeit nicht erreicht, erhält 1 Dellekkarte pro Geschwindigkeitspunkt unter 5.

Achtung: Ein Schlitten fällt seine Hand am Ende der Runde nicht auf, wenn er seine Bewegung auf einem Schlittenfeld beendet (so, als wäre er mit einem anderen Schlitten zusammengefallen).

EL SALTO DE LA MUERTE

Pista especial promoción

Para superar este obstáculo particularmente peligroso, los trineos tienen que atravesar la línea morada a una velocidad mínima de 5. Un trineo que no respete esta velocidad recibe una carta de golpe por punto de velocidad por debajo de 5.

Además, si un trineo se para en una casilla de grieta, no completa su mano al final del turno (como si hubiera sufrido una colisión con otro trineo).

Evidentemente, se pueden sufrir los dos efectos descritos arriba. Ejemplo: un jugador cuyo trineo pasa la línea morada a una velocidad de 3 y que se para en una grieta coge 2 cartas de golpes y no completa su mano. Y a partir de ahora, ¡suerte!

Asmodee - ZAC, Le Métrons - Angle rue aux fleurs / rue des Tillais - 78960 Voisins le Bretonneux - France
Imprime en Allemagne

www.asmodee.com