

CONCORDIA

Spielaufbau

1. Stadtplättchen verteilen

- Die 30 Stadtplättchen werden mit ihren Buchstaben nach oben auf den Spielplan gelegt und gemischt. (Bei dem Spielplan Italia werden die Stadtplättchen mit einem „D“ aussortiert.)
- Die Stadtplättchen werden den Städten entsprechend der Buchstaben zugeordnet.
- Schließlich werden die Stadtplättchen umgedreht, so dass ihre Warenproduktion zu sehen ist.

2. Bonusmarker zuordnen

Für jede Provinz wird die wertvollste Warensorte, die dort produziert wird, ermittelt. Ein Bonusmarker dieser Warensorte wird auf der Bonusablage (oben links auf dem Plan) abgelegt. Der Wert der Waren beträgt:

Tuch 7, Wein 6, Werkzeug 5, Nahrung 4 und Ziegel 3

Auf dem Spielplan sind ganz rechts in Asia und Syria bereits Stadtplättchen abgelegt. In Asia ist die wertvollste Warensorte Werkzeug und in Syria Tuch, die entsprechenden Bonusmarker sind oben auf der Bonusablage abgelegt. In gleicher Weise werden auch die anderen 10 Bonusmarker platziert.

3. Kartenstapel vorbereiten

- Die 30 Kaufkarten werden entsprechend ihrer Rückseiten in 5 Stapel (I - V) sortiert.



- Stapel, deren Nummer (römische Zahl) größer als die Anzahl der Mitspieler ist, werden aus dem Spiel genommen (z.B. spielen 3 Spieler ohne die Stapel IV und V). Die anderen Stapel werden einzeln gemischt und danach übereinander gelegt: Der Stapel I oben, der Stapel II darunter usw.



- Die obersten 7 Karten des Stapels werden aufgedeckt und von links nach rechts auf die 7 Felder der Kartenablage gelegt. Der restliche Stapel bleibt verdeckt und wird oben rechts neben den Spielplan gelegt. Daneben wird hier die Concordiakarte abgelegt.




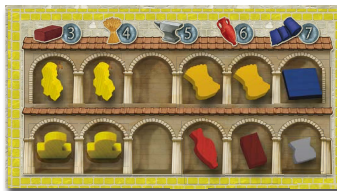
Kartenablage: 7 Karten wurden hier bereits aufgedeckt.

4. Spieler ausstatten

Jeder Spieler (im Beispiel gelb) stellt 1 Land- und 1 Seekolonisten nach Roma und seinen runden Spielstein auf die Null der Zählleiste. Weiterhin füllt er sein Lagerhaus mit 2 Land- und 2 Seekolonisten sowie 6 Waren: 2 Nahrung, 1 Tuch, 1 Wein, 1 Ziegel und 1 Werkzeug. Damit sind 10 seiner 12 Lagerplätze belegt.

Er erhält die 15 Häuser in seinen Vorrat und nimmt die 7 Spielerkarten auf die Hand. Zudem bekommt der Startspieler 5 Sesterzen, der 2. Spieler 6 Sesterzen usw. Der letzte Spieler erhält außerdem den Praefectus Magnus.

 (Die Rückseite der Lagerhäuser zeigt die Ausstattung bildlich.)



Provinz
Lybia ist eine der 12 Provinzen. Jede Provinz hat 2 oder 3 Städte. (Auf dem Plan „Italia“ sind es 11 Provinzen.)

Weg
Ein Weg ist die Verbindung zwischen 2 Städten. Es gibt Wege für Landkolonisten (braun) und Seekolonisten (blau). Auf einem Weg kann immer nur ein Kolonist stehen.

Pantheon
Für jede Spielerzahl ist hier angegeben, wie oft die jeweilige Gottheit bei den ins Spiel kommenden Kaufkarten vertreten ist.

Spielfluss: Die Spieler spielen reihum jeweils eine Personenkarte aus und führen die entsprechende Aktion durch.